**Preguntas Crucigrama**

1. Python utiliza código. **ABIERTO**
2. Palabra reservada para referirnos a la clase padre. **SUPER**
3. Métodos para leer y escribir variables miembros de la clase sin alterarlas directamente. **GETTERS Y SETTERS**
4. Los arreglos son. **OBJETOS**
5. Proceso que permite compartir los mismos atributos y métodos de una clase. **HERENCIA**
6. Condicional falsa en Python. **ELSE**
7. Palabra reservada que se usa para definir funciones definidas por el usuario. **DEF**
8. Tipo de datos utilizado para emplear números reales en una variable. **FLOAT**
9. Tipo de datos utilizado para emplear números enteros en una variable. **INT**
10. Función que permite imprimir una cadena de texto. **PRINT**
11. Condicional verdadera. **IF**
12. Palabra reservada que retorna un valor. **RETURN**